| **RF -** | Comunicación entre usuarios para coordinar encuentros deportivos | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Usuarios alumnos | |
| **Objetivos asociados** | Permitir a los usuarios coordinar y comunicar detalles sobre encuentros deportivos a través de la aplicación. | |
| **Requerimientos asociados** | R. La aplicación debe permitir la creación y gestión de encuentros deportivos y permitir a los usuarios interactuar para coordinar detalles de los encuentros. | |
| **Descripción** | Los usuarios podrán comunicarse entre ellos para coordinar detalles específicos de los encuentros deportivos. Esto incluye enviar mensajes, modificar horarios, ubicar puntos de encuentro, y confirmar su asistencia | |
| **Pre-condición** | * El usuario debe estar registrado en la aplicación. * El usuario debe haber iniciado sesión correctamente. * Debe existir al menos un encuentro deportivo registrado en el sistema. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El usuario inicia sesión en la aplicación. |
| 2 | El sistema verifica las credenciales del usuario y permite el acceso. |
| 3 | El usuario selecciona un encuentro deportivo en el calendario. |
| 4 | El usuario envía un mensaje a los demás usuarios participantes para coordinar detalles del encuentro. |
| 5 | Los demás usuarios reciben la notificación y responden para confirmar los detalles del encuentro. |
| 6 | El sistema actualiza la información del encuentro según las respuestas de los usuarios (confirmaciones, modificaciones de horarios, etc.). |
| **Post-condición** | * Los detalles del encuentro deportivo han sido coordinados y actualizados en la aplicación. * Todos los usuarios han recibido las confirmaciones y detalles del encuentro deportivo. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | **F1**: El usuario ingresa credenciales incorrectas (correo o contraseña). Solución: El sistema notifica al usuario e invita a reintentar o usar "recuperar contraseña". |
| 2 | **F2**: El Servidor de autenticación no responde. Solución: Notificar al usuario sobre el error temporal y sugerir reintentarlo más tarde. |
| 3 | **F3**: No se encuentra el encuentro deportivo en la base de datos. Solución: Notificar al usuario que el evento puede haber sido cancelado o modificado por otros participantes. |
| 4 | **F4**: Fallo en el envío de mensajes (error de conexión). Solución: Mostrar error de conexión y permitir reintento automático. |
| 5 | **F5**: Notificaciones no recibidas por otros usuarios. Solución: Permitir verificación de conexión y reenvío manual del mensaje. |
| 6 | **F6**: Error al actualizar los detalles del encuentro (base de datos inaccesible). Solución: Guardar cambios localmente y sincronizarlos cuando la conexión se restablezca. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | Frecuente |
| 2 | Frecuente |
| 3 | Frecuente |
| 4 | Frecuente |
| 5 | ocasional |
| 6 | ocasional |
| **Frecuencia esperada** | La acción de coordinar detalles de un encuentro deportivo ocurre varias veces al día, ya que diferentes usuarios pueden participar en distintos encuentros. | |
| **Comentarios** | * La experiencia del usuario podría mejorar si se incluyen notificaciones en tiempo real sobre las respuestas de los demás usuarios y una interfaz intuitiva para la coordinación de encuentros. * Podría ser útil implementar recordatorios automáticos para los usuarios sobre sus próximos encuentros deportivos. | |